

Pour être parfaitement visible les drapeaux doivent avoir des dimensions égales à : - Drapeau rouge : 100x80cm - Autres drapeaux : 80x60cm

⇒ Le terme « Voiture » utilisé concerne également les camions

DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve est donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve doit être donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants - Après son passage, la route de course est réservée à la compétition 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Après son passage, la piste est réservée à la compétition. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ouverture de la piste. Départ de la course ou des essais chronos
	<ul style="list-style-type: none"> Signal de fin de séance d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'essais et/ou de manches. - Présenté AGITE sur la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle à la fin de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants Le passage de cette voiture officielle informe de la fin de la compétition, mais pas de la privatisation de l'épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve. 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'entraînement, d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée
	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une course. - Est délégué dans les postes commissaires et ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C - Tout dépassement est interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture évoluant sur la piste. <p>Essais : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la voie des stands</p> <p>Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la ligne de drapeau rouge.</p>	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une manche en cas : - D'accident lorsque l'intégrité physique du pilote est en cause. - D'obstruction de la piste - D'erreur sur la procédure de départ par les Officiels - Est délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C. - Tout dépassement est interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture évoluant sur la piste. <p>Essais / Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers le lieu indiqué par les commissaires</p>	PAS D'UTILISATION	<p>Présenté AGITE au poste commissaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler un problème au poste. - Durant les essais ou les montées de course pour signaler aux concurrents qu'un accident grave vient d'avoir lieu ou qu'un danger obstrue totalement la route de course Les postes commissaires étant à vue, cette procédure s'applique en cascade depuis le poste où a eu lieu l'évènement jusqu'au départ. Les pilotes doivent s'arrêter IMMEDIATEMENT où ils se trouvent et attendre les instructions - Présenté depuis la voiture de D.C. lorsque celle-ci monte sur la cote lors d'une interruption d'essais ou de course, à la suite d'accident, panne... etc. d'un concurrent 	<p>Présenté AGITE par la D.C.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Signal interruption d'une course, ralentir, ne plus se dépasser, rouler à allure réduite. S'arrêter à l'endroit défini par la D.C. lors du briefing. - A présentation de ce drapeau, l'ensemble des commissaires agite leurs drapeaux JAUNES tout le long du circuit pour signaler l'arrêt de la course



+ N° du Concurrent



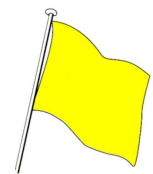
+ N° du Concurrent



+ N° du Concurrent

CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire mais présenté QUE sur ordre de la D.C. et seulement en cas de danger imminent	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. - Arrêt pour déféctuosité technique ou vestimentaire. Le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité
Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présente FIXE par la D.C. durant 1 tour - Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations
Présenté FIXE durant 4 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand ou à l'endroit désigné la prochaine fois qu'il s'approchera de la voie des stands. - Il n'est que rarement délégué dans les postes commissaires, mais présenté QUE sur ordre du collègue des C.S.	Présenté FIXE durant 3 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter rapidement à l'endroit désigné lors du briefing - Pas de présentation de ce drapeau lors des finales	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 3 tours max. - Immobilisation du pilote. Il doit être présenté pour informer le pilote qu'il doit s'arrêter la prochaine fois qu'il s'approchera le parc assistance.

DRAPEAUX UTILISES PAR LES COMMISSAIRES



CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
Présenté AGITE au poste commissaire Un drapeau : - Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste - Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux pour signaler aux concurrents, un obstacle n'ayant pu être retiré. - Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit	Présenté AGITE au poste commissaire Un drapeau : - Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste - Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux aux concurrents, pour signaler un obstacle n'ayant pu être retiré. - Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel le drapeau est présenté - Présenté FIXE en fin de série (essais, manche ou finale) pour dépannage. Le véhicule est roulant	Présenté AGITE au poste commissaire Un drapeau : - Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la route de compétition	Présenté AGITE au poste commissaire Un drapeau : - Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste - Lors de la redescente des concurrents après une montée d'essais et/ou de course vers la ligne de départ	Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C. Un drapeau : - Ralentir, début de zone neutralisée

CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 <p>Deux drapeaux : - Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. - Des commissaires interviennent sur le bord ou sur la piste - Ces drapeaux sont présentés par le même commissaire au poste de signalisation se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux - Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>	<p>Deux drapeaux : - Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un incident s'est produit sur la trajectoire de course - Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel les drapeaux sont présentés - Présentés FIXE et CROISE en fin de série pour dépannage. Le véhicule n'est pas roulant</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Deux drapeaux : - Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. - Ces drapeaux sont présentés par le même commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>	<p>Deux drapeaux : PAS D'UTILISATION - Lors d'épreuves nationales</p>
 <p>Présenté FIXE au poste commissaire - À une voiture sortant des stands au moment où une ou plusieurs voitures s'approchent sur la piste Présenté AGITE Essais : Cédez le passage à une auto plus rapide qui est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler. Course Sprint : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer Course Endurance : Présenté AGITE à un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire Essais : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler. Course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire - Au concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler</p>	<p>Présenté FIXE par la D.C. - Gardez votre ligne vous allez être doublés avec un ou plusieurs pilotes Présenté AGITE par la D.C. -Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes. Cédez le passage</p>
 <p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -Indique le départ d'un tour de chauffe ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire -Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. -Relance après Safety-Car</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -PAS D'UTILISATION après un drapeau jaune, sauf en endurance</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler que tout est OK au poste. -Présenté depuis la voiture de D.C. lors de la redescente des concurrents en fin d'essais ou de montées depuis la ligne d'arrivée vers la ligne de départ. La voiture de D.C. agit en serre-file</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C. -Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation. -Retour de la piste a été normal (après présentation d'un drapeau changement d'adhérence, voir ci-dessous)</p>
 <p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. - En secteur aveugle ce drapeau pourra dans ce cas précis, être remplacé par un drapeau jaune</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. Présenté FIXE au poste commissaire : - Demande d'assistance médicale</p>	<p>Présenté AGITE - Une voiture risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de route de compétition contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.</p> <p>UTILISATION FACULTATIVE</p>	<p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné</p>	<p>Présenté AGITE - Présence d'un kart au ralenti sur la piste</p>

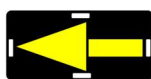


CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
Présenté FIXE au poste commissaire - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste au maximum durant 4 tours. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur aval de celui où ce drapeau est présenté.	Présenté FIXE au poste commissaire durant 1 tour - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence QUE sur les parties revêtues des circuits tout-terrain	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE au poste commissaire - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur suivant de celui où ce drapeau est présenté	Présenté FIXE par la D.C. - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le passage d'une averse - Ce drapeau est présenté au moins durant 2 tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. (Si retour de la piste à état normal, présentation du drapeau vert, voir ci-dessus)

FLECHE - (Dimensions Panneau : 60x40cm)

-Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le coté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,

NB : Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste



PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE

SAFETY-CAR (Dimensions: 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste peu importe où se trouve la voiture en tête de la course.
- Des cet instant, **TOUTES** les voitures doivent se ranger en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse. Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.
- Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune **AGITE** ainsi le panneau « S.C. »
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention
- En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. drapeaux jaunes sont retirés. Seuls demeurent les panneaux « SC », signal que la relance va avoir lieu
- Lorsque le Safety-Car » rentre au stand, les panneaux « SC » sont retirés. Le drapeau vert est montré uniquement sur la ligne de relance



OU



FULL YELLOW (Dimensions: 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune **AGITE** ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention
- A partir de cet instant, **TOUTES** les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler, voire être prêt à s'arrêter notamment dans la zone où se situe l'accident
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.
- En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté aux concurrents durant un tour



CODE 60

Le Directeur de Course ou le Directeur d'Epreuve peut imposer une limite de vitesse sur tout le circuit lorsque deux drapeaux jaunes sont présentés lors des essais, des essais qualificatifs ou des courses.

Lorsqu'une limite de vitesse unique est imposée sur tout le circuit, ceci sera indiqué à l'aide d'un drapeau jaune et d'un panneau indiquant FCY («Full Course Yellow») ou d'un drapeau violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60, dit "Code 60". Le cas échéant, deux drapeaux jaunes agités continueront d'être présentés au poste précédant l'incident.

Drapeau Code 60

Ce drapeau est violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60 pour indiquer une limite de vitesse unique de **60 km/h** à imposer sur l'ensemble du circuit.

- Sur instruction du Directeur de Course, le drapeau sera **AGITE** sur la ligne de départ et simultanément en tous points du circuit.
- Le drapeau continuera d'être **AGITE** pendant au moins un tour et jusqu'à ce que toutes les voitures aient visiblement ralenti, après quoi le drapeau sera maintenu **IMMOBILE** jusqu'à ce que le Directeur de Course retire le Code 60.
- Les drapeaux jaunes continueront d'être **AGITES** au poste précédant l'incident mais les drapeaux verts ne suivront pas.
- Lorsque le Directeur de Course demande le retrait du Code 60 afin de reprendre la course, le drapeau Code 60 est immédiatement remplacé par un drapeau vert **AGITE**.
- Le drapeau vert **AGITE** sera présenté simultanément à tous les postes jusqu'à ce que le Directeur de Course ordonne son retrait.
- La course reprendra dès que le drapeau vert sera déployé. Les dépassements sont strictement interdits tant que le drapeau vert n'est pas déployé.
- Toute infraction signalée sera communiquée aux Commissaires Sportifs et pourra être sanctionnées
- Chaque tour couvert pendant l'utilisation du Code 60 sera compté comme un tour de course, sauf indication contraire dans le règlement de l'épreuve.
- Il est recommandé d'utiliser le Code 60 uniquement si les vitesses et/ou les écarts entre les Automobiles peuvent être surveillés en direct.
- Des panneaux lumineux peuvent également être utilisés pour afficher ce signal.



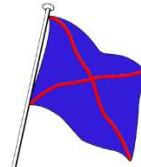
AUTRES DRAPEAUX UTILISES AU KARTING



- Faux départ



- Intervention des secours, ralentissement immédiat.
- Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est **FORMELLEMENT** interdit de doubler dans cette portion



- Arrêt pour un pilote avant qu'il soit doublé
- Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages des pré-finales et finales.
- Dans le cadre d'amicale ou de championnat régional, ce drapeau ne sera pas utilisé sauf si le règlement particulier de l'épreuve le prévoit



-Présenté aux postes commissaires, accompagné d'un drapeau jaune agité sur ordre de la D.C...Cette procédure n'est utilisée qu'en cas d'encombrement de la piste ou si des pilotes ou officiels encourent un danger physique immédiat dans des circonstances ne nécessitant pas néanmoins l'arrêt de la manche qualificative ou la course. Dimensions panneau : 80x60cm

- La signalisation prévue au niveau des postes de commissaires de piste peut être complétée par des feux homologués (Voir Cahier des Charges FFSA)
Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des pilotes en conditions de course.
- L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les commissaires, chef de poste et/ou par le PC de la direction de course.
Il est demandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire,