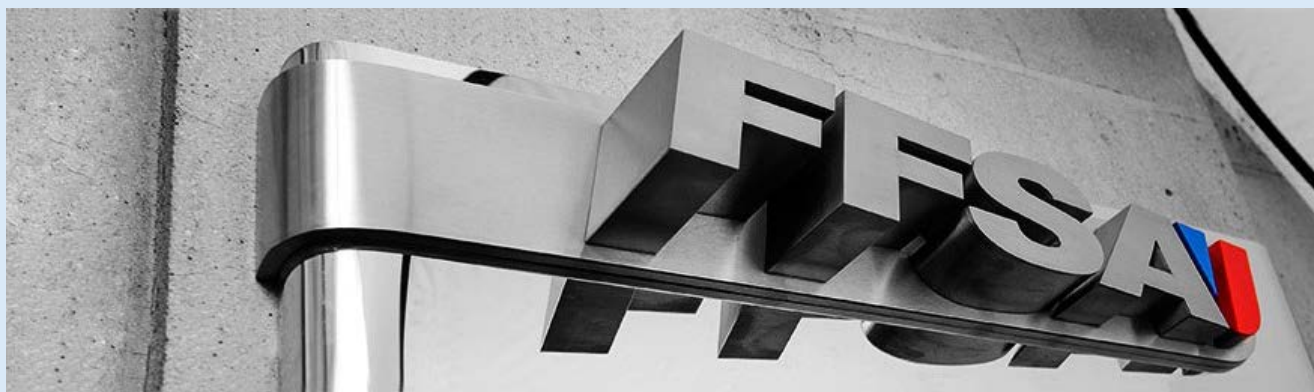


2025

MANUEL FORMATION COMMISSAIRE.[®] PROCEDURES SUR CIRCUIT ASPHALTE



SOMMAIRE

▪ Préambule	Page 3
▪ Neutralisation des essais	Page 3
▪ Code 60	Page 4
▪ Procédure Safety-Car	Page 5
▪ Procédure Départ	Page 6
▪ Pour Résumer	Page 10
▪ Procédure Allégée	Page 10
▪ Départ Lancé	Page 11
▪ Procédure Arrivée	Page 11
▪ Parc Fermé	Page 11
▪ Pour votre information	Page 12



Commissaires « C » et/ou « B » - « A »

Les ongles **BLEUS** concernent en priorité les commissaires « C » débutants et/ou avertis que les Commissaires « B », ainsi que les « A »



Commissaires « A » - Chef de Poste

Considérant que les bases étant acquises, les ongles **ROUGES** concernent prioritairement les Commissaires « A » - Chefs de poste (ou futurs).

PROCEDURES IMPLIQUANT UNE ACTION DES COMMISSAIRES

1. PREAMBULE

Bien que les commissaires ne soient pas initiateurs des différentes procédures utilisées en circuit, ils ont un rôle à tenir et une méconnaissance des actions à entreprendre peut entraîner de graves erreurs dans le déroulement de l'épreuve.

Les procédures dans lesquelles les commissaires ont des actions précises à entreprendre et ce quel que soit le poste qu'ils occupent le long du circuit :

✓ Procédure « Full Course Yellow »	✓ Procédure « Safety-Car »
✓ Procédure « Code 60 »	✓ Procédures départ

2. POUR INFORMATION

Même si ces quelques informations sortent du cadre de ce présent document, il nous paraît important de rappeler :

- Suivant l'Art.6.2.1 – Règlement Standard Circuit Asphalte : La route de course est matérialisée par une ligne blanche disposée de part et d'autre de la piste. Des marqueurs amovibles pourront être mis en place pour renforcer la matérialisation de la route de course.
- Suivant l'Art.6.2.2 - Règlement Standard Circuit Asphalte Les pilotes doivent utiliser la piste à tout moment et ne peuvent quitter la piste sans raison justifiable. Afin de dissiper tout doute, les lignes blanches définissant les bords de la piste sont considérées comme faisant partie de la piste mais pas les bordures.

Si une voiture quitte la piste pour une raison quelconque, le pilote peut rejoindre la course. Toutefois, ceci ne peut se faire que dans le respect de la sécurité et sans tirer aucun avantage durable quel qu'il soit. Un pilote sera considéré comme ayant quitté la piste si aucune partie de sa voiture ne demeure en contact avec la piste

L'usage des bas-côtés, même s'ils sont carrossables, est strictement interdit, hors cas de force majeure.

Les pilotes doivent être présents sur la pré-grille, avec leur véhicule, au minimum **20** minutes avant l'heure de début de la séance d'essais prévue sur leur règlement.

3. NEUTRALISATION DES ESSAIS - « FULL COURSE YELLOW » (ou JAUNE TOTAL)

Suivant l'Art.7.1.11. - Règlement Standard Circuit Asphalte : À la suite d'un incident important nécessitant une intervention sur la piste ou ses abords immédiats, mais ne réclamant toutefois pas l'arrêt des essais par présentation du drapeau rouge, le Directeur de Course pourra déclarer la session sous "Jaune Total" ou "Full Course Yellow".


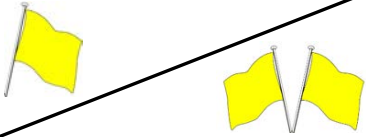


<ul style="list-style-type: none"> • Mise de la course sous régime « FCY » 	<ul style="list-style-type: none"> • Sur ordre du D.C., chaque poste de signaleurs commissaires agitent un drapeau JAUNE et présentent le panneau « FCY », et ce durant TOUTE la durée de l'intervention <div data-bbox="790 1064 1093 1176"> </div> <p>Le cas échéant un double drapeau JAUNE peut être présenté au poste où se situe l'accident</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la mesure où il existe des écrans d'affichage vidéo, le directeur de course fait afficher sur ceux-ci, la mention « FULL YELLOW »
	<ul style="list-style-type: none"> • A partir de cet instant, les pilotes doivent réduire leur allure à un maximum de 80 km/h. Le contrôle sera fait par le chronométrage. • S'il est prouvé qu'un pilote ne ralentit pas suffisamment pendant cette procédure, une sanction pourra être prise par le collège des commissaires sportifs pour non-respect des drapeaux.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Accès à la voie des stands sous régime de « FCY » 	<ul style="list-style-type: none"> • L'accès à la voie des stands et sa sortie restent ouverts.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fin du régime de « FCY » 	<ul style="list-style-type: none"> • Une fois le(s) problème(s) résolu(s), le directeur d'épreuve autorise à nouveau la reprise de la course en affichant un message sur les moniteurs. <div data-bbox="670 1646 1236 1803"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • A ce stade, tous les postes de commissaires remplacent les drapeaux JAUNES et les panneaux « FCY » par des drapeaux VERT agités durant 1 tour • À partir du moment où les drapeaux VERTS seront agités, à la fin de la neutralisation sous "Jaune Total" ou "Full Course Yellow", les temps au tour seront à nouveau pris en considération.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Régime de « FCY » et Voiture de Sécurité 	<ul style="list-style-type: none"> • Une période « FCY » peut être suivie d'une intervention d'un « Safety-Car » si le problème n'est pas résolu et si la sécurité reste compromise. • A ce moment la procédure « SC » pourra sur ordre de la direction de course, être appliquée

4. CODE « 60 »

Suivant l'Art. 7.1.12. - Règlement Standard Circuit Asphalte : Le Directeur de Course peut imposer une limite de vitesse sur tout le circuit lorsque deux drapeaux **JAUNES** sont présentés lors des essais, des essais qualificatifs ou des courses. Lorsqu'une limite de vitesse unique est imposée sur tout le circuit, ceci sera indiqué à l'aide d'un drapeau **JAUNE** et d'un panneau indiquant **FCY** (« Full Course Yellow ») ou d'un drapeau **VIOLET** avec un cercle blanc contenant le chiffre **60**, dit "**Code 60**".

Le cas échéant, deux drapeaux **JAUNES** agités continueront d'être présentés au poste précédant l'incident.



<p>Ce drapeau de couleur violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60 indique une limite de vitesse unique de 60 km/h à imposer sur l'ensemble du circuit.</p> 	<ul style="list-style-type: none">Sur instruction du directeur de course, le drapeau sera AGITE sur la ligne de départ et simultanément en tous points du circuitLe drapeau continuera d'être AGITE pendant au moins 1 tour et jusqu'à ce que toutes les voitures aient visiblement ralenti, après quoi le drapeau sera maintenu FIXE, jusqu'à ce que la DC demande à retirer le « Code 60 ».Chaque tour couvert pendant l'utilisation du « Code 60 » sera compté comme un tour de course, sauf indication contraire dans le règlement de l'épreuve. <p>NB : Il est recommandé d'utiliser le « Code 60 » uniquement si les vitesses et/ou les écarts entre les automobiles peuvent être surveillés en direct. Des panneaux lumineux peuvent également être utilisés pour afficher ce signal</p>
	<ul style="list-style-type: none">Les drapeaux JAUNES continueront d'être agités au poste précédant l'incident, mais sans présentation de drapeaux VERTS après l'incident 
	<ul style="list-style-type: none">Lorsque le Directeur de Course demande le retrait du « Code 60 » afin de reprendre la course, le drapeau « 60 » est immédiatement remplacé par un drapeau VERT agitéLe drapeau VERT agité sera présenté simultanément à tous les postes jusqu'à ce que le directeur de course ordonne son retrait.La course reprendra dès que le drapeau VERT sera déployé. Les dépassements sont strictement interdits tant que le drapeau VERT n'est pas déployé. Toute infraction pourra être sanctionnée.

CONFLIT ENTRE DRAPEAUX - RAPPEL

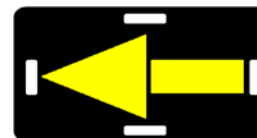
Le drapeau **JAUNE** est d'une telle importance que les autres drapeaux doivent s'ajuster en conséquence

LES FLECHES

Les flèches sont utilisées complément du (ou des) drapeau(x) **JAUNE(S)** et présentées depuis le poste signaleur. Elles indiquent aux concurrents lors d'un accident, le côté libre de piste à emprunter,

INDICATIONS AUX PILOTES :








- ⇒ **Pointe de flèche orientée côté gauche** : Dirigez-vous vers la gauche de la piste
- ⇒ **Pointe de flèche orientée côté droit** : Dirigez-vous vers la droite de la piste
- ⇒ **Pointe de flèche orientée vers le bas** : Dirigez-vous vers le centre de la piste



5.SAFETY-CAR

Suivant Art.7.3.3. - Règlement. Standard Circuit asphalte : Sur décision du directeur de course, la voiture de sécurité pourra être mise en service pour neutraliser la course si des concurrents ou des officiels courent un danger immédiat, dans des circonstances ne justifiant néanmoins pas l'arrêt de la course.

- Le « SC » est obligatoire pour toute manifestation
- Un deuxième « SC » est préconisé pour les circuits de plus de 7 km.

<ul style="list-style-type: none"> ⇒ Quand l'ordre sera donné d'utiliser la voiture de sécurité, (Art. 7.3.3.1) • La voiture de sécurité, feux ORANGE allumés, partira de son emplacement et gagnera la piste, pour se placer dès que possible devant la voiture en tête de la course 	<p>⇒ Tous les postes de surveillance présenteront des drapeaux JAUNES agités des panneaux « SC » pendant la durée de l'intervention</p> 
<ul style="list-style-type: none"> • Dès la présentation des drapeaux JAUNES et du panneau « SC », toutes les voitures devront garder leur position et réduire significativement leur allure. 	<p>⇒ Dans la ou les zones concernées par un incident seront présentés les doubles drapeaux JAUNES agités</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Toutes les voitures en course doivent se mettre en file, une par une derrière la voiture de sécurité à une distance inférieure à cinq longueurs de voiture. • Pendant que la voiture de sécurité sera en service, les voitures concurrentes pourront entrer dans la voie des stands, mais elles ne pourront regagner la piste que lorsque le feu VERT à la sortie de la voie des stands aura été allumé. 	 <p>⇒ Il sera allumé en permanence, sauf lorsque la voiture de sécurité et la file de voitures qui la suit passeront devant la sortie des stands, ou seront sur le point de le faire.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Dans certaines conditions, le Directeur de Course pourra demander à la voiture de sécurité d'emprunter la voie des stands. 	 <p>⇒ Dans ce cas, un panneau "flèche" pourra être présenté au poste précédant l'entrée des stands. Il pourra également être utilisé à d'autres postes pour indiquer aux pilotes la trajectoire à suivre en cas d'accident survenu dans la zone d'action du poste</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le directeur de course rappellera la voiture de sécurité, ses feux ORANGE seront éteints. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Quand le « Safety-Car » éteint ses feux, 	 <p>⇒ Tous les drapeaux sont retirés, seuls restent les panneaux « SC », c'est le signal que la relance va avoir lieu</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Quand le « Safety-Car » entre dans les stands, 	<p>⇒ Les panneaux « SC » sont retirés</p> <p>⇒ Le drapeau VERT est montré uniquement sur la ligne de relance.</p>  <p>⇒ En cas de plusieurs « Safety-Car », le drapeau VERT est montré sur chaque ligne de relance spécifiée lors du briefing.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Dans l'intervalle entre l'extinction des feux et le VERT, le panneau « SC » restera montré uniquement à la sortie des stands afin de prévenir les pilotes sortant des stands que la relance va avoir lieu et qu'ils devront attendre le passage sur la ligne de relance pour dépasser de nouveau. 	
<ul style="list-style-type: none"> • En revanche, si au moment du VERT, les premiers concurrents sont déjà sur la ligne, ou à l'endroit défini avec chaque circuit, le feu de sortie des stands sera mis au ROUGE jusqu'au passage de la dernière voiture du peloton. 	

NB : (Art. 7.3.3.2). En cas de mauvaises conditions d'adhérence ou de visibilité, le directeur de course a la possibilité de donner le départ sous le régime de « Safety Car ».

Les voitures quitteront la grille de départ en file indienne et non deux par deux.

Au niveau de chaque ligne, la voiture située dans la file de la "pole position" se placera la première.

Dans ce cas, il n'y aura aucun tour de formation et le décompte du temps de course commencera lorsque la voiture de sécurité quitte la grille de départ.

Les panneaux "**SC**" seront présentés sur la ligne de départ et à tous les postes.

La fin de la procédure « Safety Car » se fera conformément à l'Article 7.3.3.1.

NB : Pour votre parfaite connaissance :

Pour les épreuves F.I.A., les postes commissaires sont pourvus d'un panneau portant « **SC** » écrit en lettres noires sur fond blanc. Les dimensions restent identiques.



6. PROCEDURE DE DEPART

Il existe 2 procédures de départ,

Suivant Art.7. 3.1.4.1. - Règlement Standard Circuit Asphalte :

6.1. PROCEDURE DEPART CLASSIQUE

<ul style="list-style-type: none"> Les voitures étant dans le parc concurrents, rejoignent une pré-grille à proximité de la piste au minimum 20 minutes avant l'heure d'ouverture de la pré-grille. La pré-grille sera ouverte 15 minutes avant l'heure théorique du départ de la course et le feu VERT sera allumé à la sortie de la zone des stands. 	<ul style="list-style-type: none"> Les postes de commissaires présenteront un drapeau VERT et/ou les feux VERTS de piste seront allumés. Les drapeaux JAUNES seront présentés sur les deux postes précédant la grille de départ.
	<ul style="list-style-type: none"> Le responsable de la pré-grille fait partir une par une les voitures pour un tour de reconnaissance du circuit.
<ul style="list-style-type: none"> Celles-ci se rangent sur la grille de départ dans l'ordre de départ de la course <p>NB : Le directeur de course peut, s'il le juge nécessaire, autoriser plusieurs tours de reconnaissance</p> <ul style="list-style-type: none"> Le passage par la zone des stands n'est pas permis. S'il intervient, il sera considéré comme un arrêt aux stands après le tour de reconnaissance. Un véhicule de sécurité suit le peloton lors du ou des tours de reconnaissance. <p>NB : Il est strictement interdit de faire toute manœuvre en vue de chauffer les pneus tels que freinage ou zigzag depuis la ligne de « Safety Car » (Art. 7.3.1.2.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> La pré-grille fermera 10 minutes avant l'heure théorique du départ de la course et le feu ROUGE sera mis 1 minute plus tard à la sortie de la zone des stands pour permettre à la dernière voiture de quitter cette zone. Les commissaires devront y veiller et le cas échéant en informer la direction de course
<ul style="list-style-type: none"> Si un pilote s'arrête sur le circuit et n'a pas la capacité de repartir avant le passage du véhicule serre-file, Le concurrent est considéré HORS COURSE 	<ul style="list-style-type: none"> Les commissaires se doivent de ranger le véhicule dans une zone sécurisée.
<ul style="list-style-type: none"> Dès l'arrivée des voitures sur la grille de départ, le panneau « STOP MOTEUR » est présenté et les feux ROUGE sont allumés afin de permettre aux pilotes de visualiser leur emplacement. <ul style="list-style-type: none"> Les mécaniciens, photographes, etc. disposent de ces 5 minutes pour s'occuper des pilotes. S'il y a des suppléants et qu'une voiture s'est arrêtée durant ou à la fin du tour de reconnaissance, le premier suppléant prend place en fin de grille 	<ul style="list-style-type: none"> Les commissaires de grille, portant les panneaux de numérotation de ligne, guident les concurrents vers leur emplacement sur la grille Le panneau « 5 minutes » est présenté 5 minutes après l'ouverture de la pré-grille et MARQUE LE DEBUT DE LA PROCEDURE ON NE COMBLE PAS LES EMPLACEMENTS VIDES
<ul style="list-style-type: none"> A 1 minute de l'heure théorique du départ, à la présentation du drapeau VERT en fond de grille et avant la présentation du panneau MOTEUR, les feux ROUGES sont éteints. <p>NB : Sauf pour les courses de véhicules historiques, aucune voiture ne pourra être poussée pour démarrer le moteur avant le départ du tour de formation.</p> <p>Si le moteur d'une voiture ne peut être mis en marche au moyen du démarreur, son pilote devra lever le bras.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Le panneau EVACUATION DE LA PISTE est présenté Le commissaire le plus proche, le signalera aux autres pilotes au moyen de son drapeau JAUNE AGITE. Ce drapeau JAUNE doit être présenté par tous les commissaires qui suivent jusqu'au fond de grille Les commissaires doivent immédiatement pousser celui-ci vers les stands. S'il ne peut démarrer, il sera autorisé à prendre le départ des stands après le passage du peloton
<ul style="list-style-type: none"> Une voiture rapide (voiture pilote) [] pourra être placée devant les voitures et à l'allumage des feux VERTS, les pilotes effectuent un tour de formation derrière cette voiture, puis se replacent à leur emplacement sur la grille de départ sans arrêter le moteur. 	<ul style="list-style-type: none"> Au départ du tour de formation, le feu VERT peut être complété ou remplacé par un drapeau VERT. <p>NB : Ce drapeau ne pourra, en aucun cas, être présenté depuis le milieu de la piste, mais d'un endroit sécurisé.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Aucun drapeau ni feux ne seront présentés lors du tour de formation Si pour quelle que raison que ce soit un deuxième tour de formation est entamé, tout le circuit sera mis sous JAUNE jusqu'au moment où le directeur de course annoncera le départ imminent, 1-pour un départ arrêté jusqu'à la mise en grille, 2-pour un départ lancé à l'arrivée du peloton dans le dernier virage précédant le départ. <p>A ce moment, toute la signalisation devra être retirée.</p>

• H - 30 minutes	▪ Mise en prégrille
• H - 10 minutes	▪ Ouverture prégrille et/ou feu vert sortie des stands
• H - 5 minutes	▪ Fermeture prégrille
• H - 5 minutes	▪ Début de la procédure par allumage des 5 feux ROUGES
• H - 4 minutes	▪ Fermeture des stands - Feu ROUGE sortie des stands
• H - 1 minute	▪ Panneau moteur - évacuation
• H - 15 secondes	▪ Panneau 15 s
• H	▪ Départ du tour de formation

6.2. PROCEDURE DES FEUX

10 MINUTES							
5 MINUTES		+					
3 MINUTES		+					
1 MINUTE		+		+		+	
15 SECONDES		+					
H	DEPART TOUR DE FORMATION						

6.3. CAS PARTICULIERS

RETARD EN PRE-GRILLE

Dans le cas où un pilote se présente après le départ du véhicule de sécurité qui suit le peloton lors du tour de reconnaissance, il pourra prendre le départ depuis les stands après le passage du peloton à l'extinction des feux à condition que la grille ne comporte pas de suppléants. Il convient de préciser que la place du pilote sur la grille de départ reste vide.

ARRET LORS DU TOUR DE RECONNAISSANCE

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Si un pilote immobilise son véhicule lors du tour de reconnaissance, le véhicule de sécurité est chargé de vérifier si ce véhicule peut rejoindre, immédiatement et devant lui, la grille de départ. | <ul style="list-style-type: none"> Dans le cas contraire, le pilote sera considéré comme ayant abandonné et le véhicule dégagé aussitôt de la piste (Par les commissaires) |
|--|---|

ARRET AUX STANDS APRES LE TOUR DE RECONNAISSANCE

Dans le cas où un pilote rejoint la zone des stands à l'issue du tour de reconnaissance, il pourra prendre le départ de la course des stands, à l'extinction des feux, après le passage du peloton.

S'il y a un ou des suppléants pour la course, celui-ci se trouvera placé comme dernier suppléant.

Lorsque la voiture est arrêtée dans la zone des stands devant son emplacement, les interventions mécaniques (hormis tout ravitaillement en carburant) sont permises.

Dès lors que la voiture a rejoint sa place sur la grille de départ, elle ne peut quitter son emplacement pour rejoindre les stands sans l'autorisation du directeur de course.

Elle sera alors soumise aux règles qui précèdent.

DEPART RETARDE

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Pluie après l'apparition du panneau 5 minutes, mais avant le feu VERT, le directeur de course a la faculté de retarder le départ pour accorder aux équipes la possibilité de changer de pneumatiques dans la zone des stands. Les voitures disposeront de 10 minutes pour effectuer un tour de piste à vitesse modérée, rejoindre la zone des stands, effectuer (ou non) le changement de pneumatiques et quitter celle-ci. Les voitures viennent ensuite reprendre leur place sur la grille de départ. La procédure de départ recommencera à partir de l'Art. 7.3.1.4.1. Panneau « 5 MINUTES ». | <ul style="list-style-type: none"> 2 panneaux portant les mentions :
- « DÉPART RETARDÉ »
et
- « 10 MINUTES », seront montrés sur la ligne de départ, Un avertissement sonore sera émis 2 minutes avant la fermeture de la voie des stands. Le panneau « PISTE HUMIDE » sera présenté dans la voie des stands. |
|--|---|

NB : La durée de la course sera réduite de **5 minutes** ou du nombre de tours équivalent pour les courses d'une durée initiale inférieure à **30 minutes** et de **10 minutes** ou du nombre de tours équivalent dans les autres cas.

DEPART TOUR DE FORMATION

Il est interdit aux véhicules d'effectuer des essais de départ pendant ce tour de formation

Les véhicules doivent rester en formation aussi serrée que possible.

Pendant le tour de formation, les dépassements ne sont autorisés que si un véhicule est retardé en quittant sa position de grille et que les véhicules se trouvant derrière lui ne peuvent éviter de le dépasser sans retarder indûment le reste du plateau.

En ce cas, les pilotes ne peuvent dépasser que pour rétablir l'ordre initial.

⇒ Tout manquement doit être signalé par le chef de poste et faire l'objet d'un rapport.

<ul style="list-style-type: none"> Un pilote retardé en quittant la grille ne peut dépasser une autre voiture en mouvement s'il est resté immobile après le franchissement de la ligne par les autres véhicules, 	<ul style="list-style-type: none"> Il doit prendre le départ de la course à partir de l'arrière de la grille.
<ul style="list-style-type: none"> Si plusieurs pilotes sont concernés, 	<ul style="list-style-type: none"> Ils doivent se placer à l'arrière de la grille dans l'ordre dans lequel ils sont partis pour effectuer le tour de formation.
<ul style="list-style-type: none"> Tout pilote dans l'impossibilité de prendre le départ du tour de formation doit le signaler (en levant le bras ou en ouvrant sa portière) 	<ul style="list-style-type: none"> Commissaire de ligne (Grille) concerné doit agiter son drapeau JAUNE Ce drapeau JAUNE doit être présenté par tous les commissaires qui suivent jusqu'au fond de grille
<ul style="list-style-type: none"> Après que toutes les autres voitures ont entamé leur tour de formation, En aucun cas la mise en route de la voiture ne pourra être effectuée à l'aide d'un véhicule d'intervention 	<ul style="list-style-type: none"> Les mécaniciens du véhicule concerné sont autorisés à pousser la voiture sur la piste pour en démarrer le moteur sous le contrôle des commissaires
<ul style="list-style-type: none"> Après démarrage, la voiture peut dès lors accomplir son tour de formation mais il lui est interdit de doubler toute autre voiture en mouvement Si elle démarre alors, elle peut rejoindre la course après l'extinction des feux de départ. 	<ul style="list-style-type: none"> Dans le cas contraire, si elle refuse de démarrer après plusieurs tentatives, elle doit être poussée dans la zone des stands où les mécaniciens pourront essayer de la faire démarrer.

NB : Pilote et mécaniciens devront suivre les instructions des commissaires de piste à tout moment pendant cette procédure.
Il en sera de même dans le cas où un pilote regagne la zone des stands à l'issue du tour de formation.

IL Y A SOUVENT BEAUCOUP D'HESITATIONS A PROPOS DU TOUR DE RECONNAISSANCE ET/OU TOUR DE FORMATION

- * **Tour de reconnaissance** : Les pilotes sortent de la Prégrille et se dirige après un tour de circuit vers la Grille pour se mettre en ordre. Ils ont le droit de se doubler
- * **Tour de formation** : Les pilotes partent de la Grille en ordre de départ. Ils doivent respecter cet ordre et n'ont pas le droit de se doubler

ARRET LORS DU TOUR DE FORMATION

<ul style="list-style-type: none"> Dans le cas où un pilote immobilise son véhicule lors du tour de formation, Dans le cas contraire, le pilote aura la possibilité de repartir Il sera considéré comme ayant pris le départ lorsqu'il passera la ligne de départ. 	<ul style="list-style-type: none"> Le véhicule de sécurité est chargé de vérifier si ce véhicule peut rejoindre, immédiatement et devant lui, la grille de départ Dans le cas où cela est possible sans retarder le départ, le véhicule de sécurité accompagne ce véhicule jusqu'à la grille de départ où il sera placé obligatoirement en dernière ligne.
---	--

INCIDENT AU DEPART

🔔 Rappel

<ul style="list-style-type: none"> Dans le cas où un pilote cale sur la ligne de départ, il doit immédiatement lever le bras Lorsque le directeur de course est amené à interrompre la procédure, le pilote ayant calé est dirigé sur la voie des stands. 	<ul style="list-style-type: none"> Le commissaire de ligne (Grille) placé à sa hauteur agite un drapeau JAUNE. Il est immédiatement imité par les commissaires situés entre l'incident et la fin de la grille. Le véhicule doit être poussé dans la zone des stands où les mécaniciens pourront essayer de le faire démarrer.
<ul style="list-style-type: none"> La procédure reprend à la présentation du panneau "MOTEUR" et la distance de la course est réduite d'un tour Si la voiture démarre alors, elle peut rejoindre la course après l'extinction des feux de départ. 	

ARRET COURSE - NOUVEAU DEPART

Avant la fin du 2ème tour, et pour quelque raison que ce soit, si la course est interrompue, les véhicules reprennent place sur la grille de départ selon la grille d'origine.

Le ou les suppléants peuvent être admis.

Ce départ pourra être donné sous procédure de « Safety Car ».

A plus de 2 tours et à moins 75 % de la distance ou du temps initialement prévu, les véhicules s'arrêtent en amont de la ligne de départ à l'emplacement indiqué par les commissaires de piste puis reprennent place sur la grille de départ selon la grille établie d'après le classement au tour précédant l'arrêt.




NB : Dans les deux cas, les interventions sur les voitures ne sont autorisées qu'à la présentation du panneau « **STOP MOTEURS** » et la procédure reprend à la présentation du panneau « **MOTEUR** »

DEPART ANTICIPE - FAUX DEPART

Il y a faux départ lorsqu'un pilote quitte son emplacement avant le signal. Il est donc passible de la pénalisation.

Même si le directeur de course est amené à interrompre la procédure et donner un nouveau départ, la pénalisation doit être appliquée au pilote fautif. Cette pénalisation pourra être majorée, la disqualification pourra même être prononcée si les commissaires sportifs jugent que la manœuvre a gêné d'autres pilotes.

SUSPENSION - ARRET DE COURSE

<ul style="list-style-type: none"> Si le Safety-Car est en piste, au cas où il s'avère nécessaire de suspendre la course en raison de l'encombrement du circuit, par suite d'un accident ou parce que les conditions météo ou autres en rendent la poursuite dangereuse, le directeur de course ordonnera que des drapeaux ROUGES soient déployés à tous les postes de commissaires de piste et que les feux soient allumés sur la ligne de départ. 	<ul style="list-style-type: none"> Présentation drapeaux ROUGES à tous les postes de signalisation Commissaires 
<ul style="list-style-type: none"> Dès que le signal de suspension de la course est donné, les dépassements sont interdits, la sortie des stands est fermée et toutes les voitures doivent avancer lentement sur la voie rapide de la voie des stands où elles doivent s'arrêter en file indienne au niveau de la ligne de sortie de stands qui devient ligne ROUGE virtuelle. 	<ul style="list-style-type: none"> Feux sortie stands 
<ul style="list-style-type: none"> Si la voiture en tête de la course n'est pas la première de la file dans la voie des stands, toutes les voitures situées entre cette voiture et la ligne de drapeau ROUGE reçoivent l'ordre au signal 3 minutes d'effectuer un tour, afin de reprendre, dans la file, la place acquise avant la suspension de la course. 	<ul style="list-style-type: none"> Présentation Panneau « 3 MINUTES » 
<ul style="list-style-type: none"> La voiture de sécurité est alors conduite devant la sortie de la voie des stands. <p>Pendant la suspension de la course :</p> <p>A. La course est suspendue, le chronométrage s'arrête. La course repartira derrière un safety car pour le temps restant.</p> <p>Si besoin, sur proposition du directeur de course, le collège des CS pourra diminuer le temps de course pour respecter les horaires.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Mise en place Procédure « Safety-Car »
<p>B. Les voitures seront en régime de parc fermé.</p>	
<p>C. Il ne sera possible d'intervenir sur les voitures, qu'après notification du directeur de course et après qu'elles se seront arrêtées derrière la ligne du drapeau ROUGE, ou qu'elles aient rejoint les stands.</p> <p>Mais ce travail ne doit pas entraver la reprise de la course.</p>	
<p>D. Tout ravitaillement est interdit, même si une voiture était déjà à l'entrée des stands, ou dans la voie des stands, lorsque le signal de suspension de course a été donné.</p>	
<p>E. Les ordres concernant d'éventuels changements de pilote sont donnés par le directeur de course après avis du collège des commissaires sportifs, sur les moniteurs de chronométrage ou par radio.</p>	
<p>Toutes les voitures sont tenues d'obéir aux instructions des commissaires de piste.</p>	

REPRISE DE LA COURSE

<ul style="list-style-type: none"> Le retard devra être le plus court possible. Dès que l'heure de reprise de la course sera connue, les équipes en seront informées, via les moniteurs de chronométrage. 	<ul style="list-style-type: none"> Dans tous les cas, elles seront prévenues au moins cinq minutes avant la procédure de présentation des panneaux : <ul style="list-style-type: none"> -5 minutes, -3 minutes, -1 minute -15 secondes. <p>Chaque présentation sera accompagnée d'un signal sonore.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Après le signal « 3 minutes », qui dépend du temps au tour escompté, toutes les voitures, entre la ligne du drapeau ROUGE et le pilote de tête, recevront l'instruction d'accomplir un autre tour, sans dépasser, et de rejoindre la file de voitures derrière la voiture de sécurité. Lorsque le signal « 1 minute » sera donné, les moteurs devront être mis en marche avec les moyens disponibles à bord, sans aide extérieure, tout le personnel des équipes devra partir avec tout le matériel, avant que le signal « 15 secondes » ne soit donné. 	
<ul style="list-style-type: none"> Dans le cas où un pilote aurait besoin d'aide, après le signal « 15 secondes », il devra l'indiquer aux commissaires de piste 	<ul style="list-style-type: none"> Dans ce cas, des commissaires de piste, munis de drapeaux JAUNES, se tiendront à côté de la voiture (ou des voitures) concernée(s) pour prévenir les pilotes arrivant derrière. Dès que le reste des voitures en mesure de quitter la grille l'aura fait, les commissaires de piste recevront l'ordre de pousser la voiture sur la voie des stands
<ul style="list-style-type: none"> La course reprendra derrière la voiture de sécurité lorsque les feux VERTS de sortie de stand seront allumés. Lorsque les feux VERTS seront allumés, la voiture de sécurité quittera la voie des stands suivie de toutes les voitures dans l'ordre dans lequel elles se seront arrêtées derrière la ligne du drapeau ROUGE, 	
<ul style="list-style-type: none"> La voiture de sécurité entrera dans les stands après 1 tour, sauf si : <ul style="list-style-type: none"> -Toutes les voitures ne soient pas encore rangées derrière la voiture de sécurité, -Du personnel n'aient pas encore évacué la voie des stands, -Qu'un autre incident ne survienne entraînant une autre intervention. 	
<ul style="list-style-type: none"> Les dépassements pendant ce tour ne sont autorisés que si une voiture est retardée en quittant la ligne du drapeau ROUGE et que les voitures se trouvant derrière elle ne peuvent éviter de la dépasser, sans trop retarder le reste du peloton. Dans ce cas, les pilotes ne pourront dépasser que pour rétablir l'ordre avant la suspension de la course. 	

NB : Sur les courses de véhicules historiques en procédure normale, le moteur pourra rester en marche sur la grille, le choix étant donné au pilote de l'arrêter ou pas au panneau stop moteur.

7. POUR RESUME CE QE NOUS AVONS ETUDIE

ARRET DE LA COURSE	POSITION DES AUTOS APRES L'ARRÊT	PROCEDURE A APPLIQUER	DISTANCE	GRILLE
Moins de 2 tours	Sur la grille	Nouveau départ	Distance d'origine moins 2 tours où le temps total moins 4 minutes	D'origine
Plus de 2 tours et moins de 75% de la distance ou du temps prévus	Sur la grille	Nouveau départ pour une deuxième partie de course	Deuxième partie calculée pour compléter la distance d'origine moins 2 tours où le temps total moins 4 minutes	Constitué par le classement au tour précédent l'arrêt de la course
Plus de 75% de la distance ou du temps prévus	Parc fermé	Course terminée		

8. PROCEDURE (DEPART) ALLEGEE

Suivant Art.7. 3.1.4.2. - Règlement Standard Circuit Asphalte :

<ul style="list-style-type: none"> Les voitures étant dans le parc concurrents rejoignent une prégrille située à proximité de la piste au minimum 35 minutes avant l'heure de départ de la course. Une voiture pilote [] est placée devant les voitures, mais dans un but de présentation, l'organisateur peut placer directement les véhicules sur la grille de départ 	<ul style="list-style-type: none"> Les commissaires de prégrille pointent les concurrents présents et les classent dans l'ordre A l'initiative du Directeur de Course, le responsable de la pré-grille fait partir un par un les pilotes pour un tour de formation derrière la voiture pilote.
<ul style="list-style-type: none"> Le Directeur de Course peut, s'il le juge utile, faire effectuer un ou plusieurs tours de formation. Jusqu'au moment où le directeur de course annoncera le départ imminent, <ul style="list-style-type: none"> -pour un départ arrêté jusqu'à la mise en grille, -pour un départ lancé à l'arrivée du peloton dans le dernier virage précédant le départ. Un véhicule de sécurité suit le peloton lors du (ou des) tour(s) de formation 	<ul style="list-style-type: none"> Si pour quelle que raison que ce soit un deuxième tour de formation est entamé, tout le circuit sera mis sous signalisation JAUNE A ce moment, toute la signalisation devra être retirée.
Dès que le dernier pilote a quitté sa place au départ du tour de formation, le directeur de course pourra admettre, en dernière ligne, le ou les suppléants	Si un pilote s'arrête sur le circuit et n'a pas la capacité de repartir avant le passage du véhicule serre-file, les commissaires se doivent de le ranger dans une zone sécurisée. Le concurrent est considéré HORS COURSE
<ul style="list-style-type: none"> A l'issue du tour de formation, les pilotes prennent place sur la grille de départ sans arrêter le moteur. Dès que le dernier pilote a quitté sa place au départ du tour de formation, le directeur de course pourra admettre, en dernière ligne, le ou les suppléants. 	<ul style="list-style-type: none"> Les commissaires de ligne, munis de panneaux, indiquent aux pilotes leur place sur la grille et PERSONNE NE DOIT REVENIR AUPRES DES AUTOS Un commissaire, au minimum toutes les 3 lignes, muni d'un drapeau JAUNE, assure la sécurité de la grille de départ. Chaque fois qu'une ligne est complète, le commissaire abaissera son panneau pour informer le starter
<ul style="list-style-type: none"> Les simulations de départ lors du tour de formation sont rigoureusement interdites. Tout dépassement étant interdit durant le tour de formation, tout pilote n'ayant pu, ou ne pouvant conserver sa place, prendra le départ en dernière ligne. 	<ul style="list-style-type: none"> Toute irrégularité constatée par un commissaire doit être signalée immédiatement auprès du chef de poste qui en informera la direction de course Lorsque toutes les voitures sont immobilisées, un drapeau VERT est présenté en fin de grille.
⇒ Modes de départ aux feux : Suivant l'équipement du circuit - Procédure classique ou allégée	
MODE 1 : Lorsque toutes les voitures sont immobilisées, un drapeau VERT est présenté en fin de grille	
<ul style="list-style-type: none"> Immédiatement le panneau « 5 SECONDES » est présenté le plus près possible du portique des feux 	
<ul style="list-style-type: none"> Le directeur de course peut allumer les feux ROUGES. Le départ de la course sera donné par l'extinction des feux ROUGES 	
NB : En cas de non-fonctionnement des feux, le départ sera donné avec un drapeau après présentation du panneau 5 secondes .	
MODE 2 : Lorsque toutes les voitures sont immobilisées, un drapeau VERT est présenté en fin de grille	
<ul style="list-style-type: none"> Les 5 feux ROUGES sont allumés l'un après l'autre, avec un intervalle de 1 seconde, Ensuite et à n'importe quel instant compris entre 2 et 4 secondes après l'allumage du départ des 5 feux ROUGES, le directeur de course éteint ceux-ci, ce qui constitue le signal du départ de la course. La course est réputée commencer à l'extinction des feux ROUGES. Le Directeur de Course peut, en cas d'incident, allumer des feux JAUNES clignotants à côté des feux ROUGES, signifiant que la procédure de départ est suspendue. 	
<ul style="list-style-type: none"> La rampe de feux ROUGES reste allumée durant l'interruption. 	
NB : En cas de non-fonctionnement des feux, le départ sera donné avec un drapeau après présentation du panneau 5 secondes .	

8.1. RETARD EN PRE-GRILLE

Même procédure au point 5.3.

8.2. AUTRES POINTS

Arrêt aux stands après le tour de reconnaissance (s'il y en a), départ du tour de formation, arrêt lors du tour de formation, incident au départ, arrêt de la course et nouveau départ, départ anticipé, faux départ : reprendre les termes du point 5.3.

9. DEPART LANCE

Suivant Art. 7.3.2. - Règlement Standard Circuit Asphalte :

La position de la pole position, pour un départ lancé, sera définie par la FFSA et/ou FIA pour chaque circuit.

Dans le cas d'un départ lancé, la voiture Pilote pourra être équipée de feux **JAUNES** clignotants.

- La procédure de mise en grille est identique à celle de la procédure classique de départ arrêté, du type 2-2 non décalé
- Après la présentation du panneau **EVACUATION DE LA PISTE**, une voiture pilote [] est placée devant les véhicules et, à l'allumage du feu **VERT** par le directeur de course, les pilotes effectuent un tour en formation assez rapidement derrière celle-ci.
- A environ 500 mètres de la ligne de départ et dans une ligne droite permettant à tout le peloton de voir la voiture pilote, cette dernière stabilise sa vitesse à 60 km/h.
- Dès cet instant, les pilotes doivent se positionner en file indienne dans chacune des 2 lignes et à distance régulière (maximum 10 mètres) derrière cette voiture.

NB : Les changements de trajectoire y compris pour chauffer les pneus sont alors rigoureusement interdits. Toute infraction sera passible d'une pénalité.

- La voiture pilote se retirera à la fin du tour de formation.
- Les voitures continueront seules à la suite de la voiture en pole position à une vitesse recommandée comprise entre **70 km/h** minimum et **90 km/h** maximum sauf indication contraire du DC.

NB : La vitesse de la voiture en pole position pourra être contrôlée par radar par un juge de fait.

Tout écart par rapport aux vitesses prescrites avant que le départ ne soit donné donnera lieu à une pénalité de **DRIVE THROUGH** ou en temps

- Le feu **ROUGE** sera allumé pendant le tour de formation.

Aucune voiture ne pourra en dépasser une autre avant que le signal de départ (feu vert allumé) ne soit donné.

9.1. INCIDENT AU DEPART

- Dans le cas d'un départ lancé, si un problème se produit lorsque les voitures atteignent la ligne à la fin du tour de formation, les feux restent **ROUGES** et les feux clignotants **JAUNES** sont allumés.
- Tous les postes de signalisation déploient des drapeaux **JAUNES**.
- Les voitures, sous la direction de la voiture en pole position, effectuent un autre tour de formation complet.
- Si le départ ne peut être donné au passage suivant de la ligne de départ, elles seront rejointes à leur tête par la voiture officielle et entameront un nouveau tour de formation.
- Le décompte du temps de course commencera lorsque que la voiture en pole position franchira la ligne de départ à l'issue du premier tour de formation.

10. PROCEDURE D'ARRIVEE

Suivant Art. 7. 3.5. - Règlement Standard Circuit Asphalte

- L'arrivée est contrôlée sur une ligne située en face du poste de chronométrage et le signal de fin de course,
- Le passage de cette ligne d'arrivée, est donné par le drapeau à damiers noir et blanc.
- Dans une course en temps (sans tour supplémentaire) la sortie des stands sera fermée à la fin du temps.
- Sur une course en tour (ou plus un tour) la sortie des stands sera fermée au moment du baissé du drapeau à damier sur le premier.
- Pour les courses disputées en temps réel, le drapeau est présenté au premier pilote ayant effectué le plus grand nombre de tours dès le temps écoulé.
- Après avoir reçu le signal, tous les pilotes doivent parcourir un tour du circuit et emprunter la sortie qui leur sera indiquée par l'organisateur en fonction de leur classement (podium, parc fermé, etc.).

NB : Le directeur de course peut dispenser de ce tour supplémentaire les pilotes qui franchissent la ligne d'arrivée à une très faible allure.

11. PARC FERME

Suivant Art. 7.4. - Règlement Standard Circuit Asphalte :

- Le régime de parc fermé est celui sous lequel se trouvent les voitures à la fin d'une séance d'essais ou d'une course, dès la présentation du drapeau à damiers.
- En cas d'interruption de la course consécutive à la présentation du drapeau **ROUGE**, les concurrents se trouvent également sous le régime du parc fermé et devront se conformer aux instructions du directeur de course ou de ses assistants
- A l'arrivée de la course, tous les véhicules sont, dès le baisser du drapeau, placés sous le régime du parc fermé.
- Le directeur de course et/ou le collège des commissaires sportifs, pourront placer en parc fermé les voitures de leur choix.

↳ Les véhicules restent en régime de parc fermé **30 minutes** à compter de l'affichage du classement officiel provisoire.

Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification du contrevenant.

↳ Lorsque les voitures se trouvent en régime de parc fermé, toute intervention est interdite sur les voitures à l'exception de ce qui suit :

A- PAR LE PILOTE	A- PAR TECHNICIENS DU TEAM ET/OU MANUFACTURIERS PNEUMATIQUES
• Dépose et repose du volant,	• Mesure de la pression des pneus
• Utilisation de la radio et des commandes	• Mesure de la température des pneus
• Coupure des circuits électriques	

- Toute autre intervention est interdite sans l'autorisation expresse des officiels chargés de contrôler l'application du régime de parc fermé.
Ceci concerne notamment :

• L'ouverture des capots,	• L'accès aux systèmes de gestion moteur et d'acquisition de données
• Le changement des roues	• Le retrait de la carte vidéo

En complément, et particulièrement à l'issue des séances d'essais et des courses, les voitures pourront être conduites et placées dans un emplacement délimité appelé "Parc Fermé".

Dans celui-ci, le "régime de parc fermé" s'y applique tant que l'autorisation de le quitter ou d'y effectuer une opération particulière n'a pas été expressément signifiée au personnel responsable de la voiture par les officiels chargés de contrôler le parc fermé.

Aucune personne n'est admise à l'intérieur du "parc fermé", sauf autorisation expresse des officiels chargés de contrôler le parc fermé.

12. JUSTE POUR VOTRE INFORMATION

12.1. LISTE DE QUELQUES INFRACTIONS :

Pour répondre à ces infractions, la direction de course et le collège disposent de différentes pénalités.

INFRACTION	DURANT LES ESSAIS	DURANT LA COURSE
• Non-respect des drapeaux	• Présentation d'un panneau « STOP and GO » accompagné du numéro du pilote concerné et annulation du meilleur temps de la séance d'essais (cette sanction peut être accentuée selon la gravité de l'infraction).	• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Conduite anti-sportive	• Présentation d'un panneau « STOP and GO » accompagné du numéro du pilote concerné et annulation des temps réalisés dans la séance concernée.	• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Non-respect des consignes de sécurité dans la zone des stands et aire de signalisation	• Présentation d'un panneau « STOP and GO » accompagné du numéro du pilote concerné.	• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Départ anticipé		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Simulation de départ lors du tour en formation		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Non-respect des distances imposées lors du tour de formation lors d'un départ		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Dépassement lors du tour de formation précédent le départ lancé ou sous procédure « Safety Car »		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « PASSAGE voie des STANDS Drive Through » accompagné du numéro du pilote concerné.
• Non-respect du temps imparti défini dans le Règlement Particulier lors d'un arrêt aux stands		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « STOP and GO » accompagné du numéro du pilote concerné. • La durée de la pénalité sera celle découlant de l'infraction.
• Non-respect du temps de conduite défini dans le Règlement Particulier		• Pénalité en temps ou présentation d'un panneau « STOP and GO » accompagné du numéro du pilote concerné. La durée de la pénalité sera celle découlant de l'infraction.

NB : La vigilance et l'action des commissaires est déterminante dans certaines situations avec l'établissement d'un rapport oral d'abord et écrit ensuite

12.2. ARRET D'UNE COURSE & NOUVEAU DEPART

ARRET COURSE	POSITION VOITURES APRES ARRET	PROCEDURE A APPLIQUER	DISTANCE	GRILLE	CLASSEMENT / POINTS ATTRIBUES
• Moins de 2 tours.	• Sur la grille	• Nouveau départ	• Distance d'origine moins 2 tours, ou le temps total moins 4 minutes	• D'origine	• Attribution de la totalité des point
• Plus de 2 tours et moins de 75 % de la distance ou du temps prévus.	• Sur la grille ou dans la voie des stands	• Nouveau départ pour une 2eme partie de course • Ou reprise de la course sous « SC »	• Deuxième partie calculée pour compléter la distance d'origine moins 2 tours, ou le temps total moins 4 mn • Distance d'origine moins 2 tours ou temps total moins 4 mn	• Constitué par le classement au tour précédent l'arrêt de la course • Dans l'ordre d'entrée dans les stands	• Classement établi par addition des tours et du temps (épreuves régionales : classement établi selon l'arrivée de la deuxième partie de la course). Attribution de la totalité des points. • En cas d'impossibilité de donner un nouveau départ : attribution de 50% des points. • Ou attribution normale des points si reprise sous SC.
• Plus de 75 % de la distance ou du temps prévus.	• Parc fermé	• Course terminée • Ou nouveau départ sous « SC »	• Distance d'origine moins 2 tours • Ou temps total moins 4mn	• Dans l'ordre d'entrée dans les stands	• Classement établi au tour précédant l'arrêt de la course. Attribution de la totalité des points • Ou attribution normale des points si reprise sous « SC ».